

## Regulamin konkursu wiedzy na temat chorób cywilizacyjnych

1. Konkurs odbędzie się dnia 19.12.2023 roku podczas *Młodzieżowych Spotkań z Medycyną* i będzie miał miejsce między wykładem juniorskim, a wykładem profesorskim.

2. Konkurs dotyczyć będzie wiedzy na temat chorób cywilizacyjnych, statystyki tych chorób w populacji polskiej oraz podstawowych zagadnień medycznych z poziomu szkoły średniej.

3. Konkurs odbywać będzie się na platformie Kahoot w formie 20 pytań zamkniętych jednokrotnego wyboru z odpowiedziami odpowiednio a,b,c lub d, przy jednej poprawnej odpowiedzi.

4. W konkursie udział mogą wziąć wszyscy uczestnicy *Młodzieżowych spotkań z Medycyną* obecni na sali wykładowej lub platformie Microsoft Teams – jako uczestnicy indywidualni.

5. Uczniowie biorący udział stacjonarnie w MSM podczas konkursu będą proszeni o zalogowanie się do platformy Kahoot kodem gry podanym podczas MSM.

Szkoły biorące udział w konkursie zdalnie mają obowiązek zalogować się przed rozpoczęciem konkursu na platformę Microsoft Teams nazwą szkoły. Konieczne jest wcześniejsze założenie konta na platformie Microsoft Teams w przypadku uczestnictwa zdalnego w konkursie. Uczniowie biorący udział zdalnie w konkursie zobowiązani są do zalogowania się na platformie Kahoot kodem gry podanym podczas *Młodzieżowych Spotkań z Medycyną*.

6. Link do platformy Microsoft Teams dla osób ze szkół biorących udział zdalnie w konkursie zostanie przesłany wcześniej do osoby zgłaszającej uczestnictwo szkoły.

7. Kod gry do quizu wiedzy zostanie podany uczestnikom tuż przed rozpoczęciem konkursu w dniu *Młodzieżowych Spotkań z Medycyną* po wykładzie juniorskim.

8. Do uczestnictwa w konkursie czy zdalnie, czy stacjonarnie wymagane jest posiadanie urządzenia ze stałym dostępem do Internetu np. smartfona. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za błędy w połączeniu internetowym podczas konkursu.

9. Obowiązkiem uczestników jest połączenie się z platformą Kahoot za pomocą własnych urządzeń. Organizator nie zapewnia dostępu do urządzeń z połączeniem internetowym.

10. Konkurs zajmie około 25 minut.

11. Nagrody w konkursie otrzymają wyłącznie 3 pierwsze miejsca – osoby, które wytypują najwięcej poprawnych odpowiedzi. Oficjalne ogłoszenie zwycięzców nastąpi po wykładzie profesorskim.